

HƯỚNG DẪN CHẤM  
ĐỀ CHÍNH THỨC

## MÔN THI: TOÁN

Bản hướng dẫn chấm có 4 trang

**I. Các chú ý khi chấm thi**

- 1) Hướng dẫn chấm thi (HDCT) này nêu biểu điểm chấm thi tương ứng với đáp án dưới đây.
- 2) Nếu thí sinh có cách giải đúng khác với đáp án, thì người chấm cho điểm theo số điểm qui định dành cho câu (hay phần •) đó.
- 3) Việc vận dụng HDCT chi tiết tới 0,25 điểm phải thống nhất trong tất cả các tổ chấm thi môn Toán của Hội đồng.
- 4) Sau khi cộng điểm toàn bài mới làm tròn điểm môn thi theo qui định chung.

**II. Đáp án và cách cho điểm**

BÀI 1	(4 điểm)																
<p><b>1. (2, 5 điểm)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tập xác định <math>R</math>.</li> <li>- Sự biến thiên:</li> </ul> <p>a) Chiều biến thiên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>y = \frac{1}{3}x^3 - x^2</math>, <math>y' = x^2 - 2x</math>, <math>y' = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ x = 2 \end{cases}</math> ;</li> </ul> <p><math>y' &lt; 0</math> với <math>\forall x \in (0; 2)</math>: hàm số nghịch biến trên khoảng <math>(0; 2)</math> ,  <math>y' &gt; 0</math> với <math>\forall x \in (-\infty; 0) \cup (2; +\infty)</math>: hàm số đồng biến trên các khoảng <math>(-\infty; 0)</math>, <math>(2; +\infty)</math>.</p>	<b>0, 25</b>																
<p>b) Cực trị:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hàm số có hai cực trị: cực đại <math>y_{CD} = y(0) = 0</math>, cực tiểu <math>y_{CT} = y(2) = -\frac{4}{3}</math> .</li> </ul>	<b>0, 25</b>																
<p>c) Giới hạn:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>\lim_{x \rightarrow -\infty} y = -\infty</math>, <math>\lim_{x \rightarrow +\infty} y = +\infty</math> , đồ thị không có tiệm cận.</li> </ul>	<b>0, 25</b>																
<p>d) Bảng biến thiên:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•</li> </ul> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>x</td> <td style="text-align: center;">- ∞</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">+ ∞</td> </tr> <tr> <td>y'</td> <td style="text-align: center;">+</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">+</td> </tr> <tr> <td>y</td> <td style="text-align: center;"><math>-\infty</math></td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;"><math>-\frac{4}{3}</math></td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">CD CT</p>	x	- ∞	0	2	+ ∞	y'	+	0	-	0	+	y	$-\infty$	0	$-\frac{4}{3}$	$+\infty$	<b>0, 25</b>
x	- ∞	0	2	+ ∞													
y'	+	0	-	0	+												
y	$-\infty$	0	$-\frac{4}{3}$	$+\infty$													

<p>e) Tính lõi, lõm và điểm uốn của đồ thị:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><math>y'' = 2x - 2</math>, <math>y'' = 0 \Leftrightarrow x = 1</math>. Ta có <math>y(1) = -\frac{2}{3}</math>,</li> </ul> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;"></td><td style="width: 30%; text-align: center;">x</td><td style="width: 30%; text-align: center;">- <math>\infty</math></td><td style="width: 30%; text-align: center;">1</td><td style="width: 30%; text-align: center;"><math>+\infty</math></td></tr> <tr> <td style="width: 10%;"></td><td style="width: 30%; text-align: center;">y''</td><td style="width: 30%; text-align: center;">-</td><td style="width: 30%; text-align: center;">0</td><td style="width: 30%; text-align: center;">+</td></tr> <tr> <td style="width: 10%; text-align: center;">Đồ thị</td><td style="width: 30%; text-align: center;">lõi</td><td style="width: 30%; text-align: center; text-align: center;">đ. uốn <math>U(1; -\frac{2}{3})</math></td><td style="width: 30%; text-align: center;">lõm</td><td style="width: 30%;"></td></tr> </table>		x	- $\infty$	1	$+\infty$		y''	-	0	+	Đồ thị	lõi	đ. uốn $U(1; -\frac{2}{3})$	lõm		<b>0, 25</b>
	x	- $\infty$	1	$+\infty$												
	y''	-	0	+												
Đồ thị	lõi	đ. uốn $U(1; -\frac{2}{3})$	lõm													
<p>- Đồ thị:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li></li> </ul> <p>Vẽ đúng dạng đồ thị :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Giao với Oy: <math>(0; 0)</math></li> <li>+ Giao với Ox: <math>(0; 0), (3; 0)</math></li> <li>+ Tâm đối xứng của đồ thị: <math>U(1; -\frac{2}{3})</math></li> </ul>	<b>0, 50</b>															
<p>2. (1,0 điểm)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nếu được điều kiện cần và đủ để đường thẳng d với hệ số góc k đi qua điểm <math>(3; 0)</math> có phương trình <math>y = k(x-3)</math> tiếp xúc với (C) là hệ phương trình sau có nghiệm</li> </ul> $\begin{cases} \frac{1}{3}x^3 - x^2 = k(x-3) \\ x^2 - 2x = k \end{cases}$ <ul style="list-style-type: none"> <li>Tìm được hai nghiệm <math>(x; k)</math> là: <math>(0; 0), (3; 3)</math>.</li> <li>Viết được hai phương trình tiếp tuyến: <math>y = 0, y = 3x - 9</math>.</li> </ul>	<b>0, 25</b> <b>0, 50</b> <b>0, 25</b>															
<p>3. (0,50 điểm)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><math>V = \pi \int_0^3 (\frac{1}{3}x^3 - x^2)^2 dx = \pi \int_0^3 (\frac{1}{9}x^6 - \frac{2}{3}x^5 + x^4) dx</math></li> <li><math>= \pi \left( \frac{x^7}{63} - \frac{x^6}{9} + \frac{x^5}{5} \right) \Big _0^3 = \frac{81\pi}{35}</math> (đvtt).</li> </ul>	<b>0, 25</b> <b>0, 25</b>															
<b>BÀI 2</b>	<b>(1 điểm)</b>															
<ul style="list-style-type: none"> <li>Tính đúng đạo hàm của hàm số <math>y = 2\sin x - \frac{4}{3}\sin^3 x</math>:</li> </ul> $y' = 2\cos x - 4\sin^2 x \cos x.$ <ul style="list-style-type: none"> <li>Tìm được các điểm tới hạn trên đoạn <math>[0; \pi]</math>: <math>y' = 0 \Leftrightarrow x \in \{\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{4}, \frac{3\pi}{4}\}</math>.</li> </ul>	<b>0, 25</b> <b>0, 25</b>															

<ul style="list-style-type: none"> <li>Tính các giá trị <math>y(0)</math>, <math>y(\pi)</math>, <math>y(\frac{\pi}{2})</math>, <math>y(\frac{\pi}{4})</math>, <math>y(\frac{3\pi}{4})</math></li> </ul> $\Rightarrow \min_{[0; \pi]} y = 0, \quad \max_{[0; \pi]} y = \frac{2\sqrt{2}}{3}.$	<b>0, 50</b>
<b>BÀI 3</b>	<b>(1,5 điểm)</b>
<p><b>1.</b> (0,75 điểm).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tìm tọa độ điểm <math>M(3; m)</math> thuộc <math>(E)</math>, <math>m &gt; 0</math>: <math>M = (3; \frac{16}{5})</math>.</li> <li>Viết được phương trình tiếp tuyến của <math>(E)</math> tại <math>M</math>: <math>\frac{3x}{25} + \frac{16y}{5.16} = 1</math> Hay <math>\frac{3x}{25} + \frac{y}{5} = 1</math>.</li> </ul>	<b>0, 50</b>
<p><b>2.</b> (0,75 điểm).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tìm được <math>AF_1 + AF_2 = BF_1 + BF_2 = 10</math>.</li> <li>Tính được <math>AF_2 + BF_1 = 20 - (AF_1 + BF_2) = 12</math>.</li> </ul>	<b>0, 25</b>
<b>BÀI 4</b>	<b>(2,5 điểm)</b>
<p><b>1.</b> (1 điểm)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nếu được ba vectơ <math>\vec{AB}, \vec{AC}, \vec{AD}</math> đồng phẳng <math>\Leftrightarrow [\vec{AB}, \vec{AC}], \vec{AD} = 0</math>,</li> <li>Tính được: <math>\vec{AB} = (0; 4; 0)</math>, <math>\vec{AC} = (3; 4; 0)</math>, <math>\vec{AD} = (3; 0; 0)</math>;  <math>[\vec{AB}, \vec{AC}] = (0; 0; -12)</math>; <math>[\vec{AB}, \vec{AC}], \vec{AD} = 3.0 + 0.0 + 0.(-12) = 0</math>.</li> </ul> <p>(Ghi chú: Nếu thí sinh lập luận bốn điểm đã cho cùng nằm trên mặt phẳng <math>z = 2</math> thì chấm đạt điểm tối đa)</p>	<b>0,25</b>
<p><b>2.</b> (1,0 điểm)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nếu được <math>A' = (1; -1; 0)</math>, phương trình mặt cầu <math>(S)</math> cần tìm có dạng:  <math>x^2 + y^2 + z^2 + 2ax + 2by + 2cz + d = 0 \quad (*)</math></li> </ul> <p>Nếu được bốn điểm <math>A', B, C, D</math> nằm trên mặt cầu <math>(S)</math> nên có tọa độ thoả mãn phương trình <math>(*)</math> và các hệ số <math>a, b, c, d</math> là nghiệm của hệ phương trình :</p> $\begin{cases} 2 + 2a - 2b + d = 0 & A' \in (S) \\ 14 + 2a + 6b + 4c + d = 0 & B \in (S) \\ 29 + 8a + 6b + 4c + d = 0 & C \in (S) \\ 21 + 8a - 2b + 4c + d = 0 & D \in (S) \end{cases}$	<b>0, 75</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Giải hệ tìm được: <math>a = -\frac{5}{2}</math>, <math>b = -1</math>, <math>c = -1</math>, <math>d = 1</math>; phương trình mặt cầu <math>(S)</math>: <math>x^2 + y^2 + z^2 - 5x - 2y - 2z + 1 = 0</math>.</li> </ul>	<b>0, 50</b>

<p><b>3. (0,50 điểm)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tìm được tâm <math>I = (\frac{5}{2}; 1; 1)</math> của mặt cầu (S) và vectơ pháp tuyến <math>\vec{IA'} = (-\frac{3}{2}; -2; -1)</math> của tiếp diện (<math>\alpha</math>).</li> <li>Viết được phương trình tiếp diện (<math>\alpha</math>) của mặt cầu (S) tại điểm A' là:  <math display="block">3x + 4y + 2z + 1 = 0.</math></li> </ul>	<b>0, 25</b>  <b>0, 25</b>
<p><b>BÀI 5</b></p>	<b>(1 điểm)</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Viết được: <math>\frac{P_{n+5}}{(n-k)!} \leq 60A_{n+3}^{k+2} \Leftrightarrow \begin{cases} k \leq n \\ (n+5)(n+4)(n-k+1) \leq 60 \end{cases}</math></li> <li>Xét với <math>n \geq 4</math>: khẳng định bất phương trình vô nghiệm.</li> <li>Xét với <math>n \in \{0, 1, 2, 3\}</math> tìm được các nghiệm <math>(n; k)</math> của bất phương trình là:  <math display="block">(0; 0), (1; 0), (1; 1), (2; 2), (3; 3).</math></li> </ul>	<b>0, 50</b>  <b>0, 25</b>  <b>0, 25</b>

----- HẾT -----